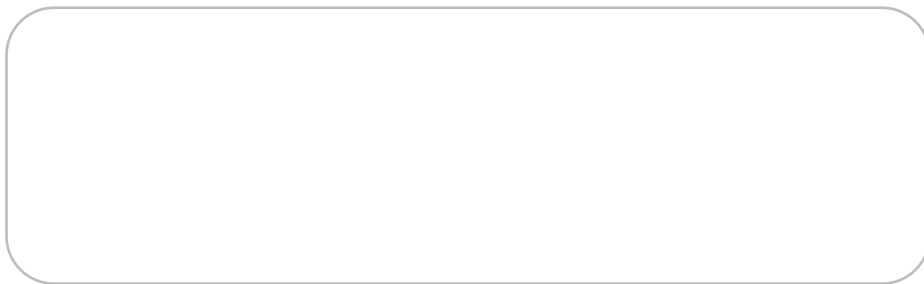
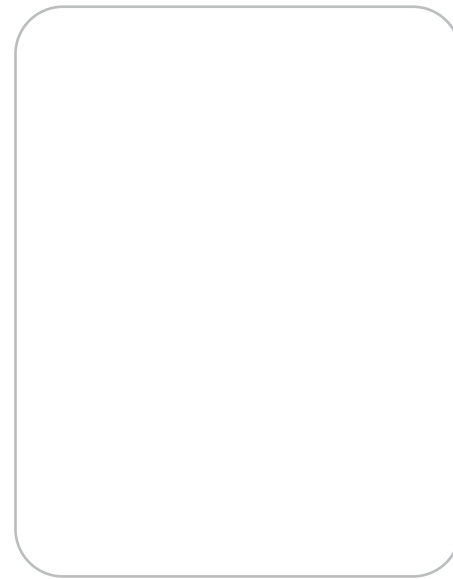
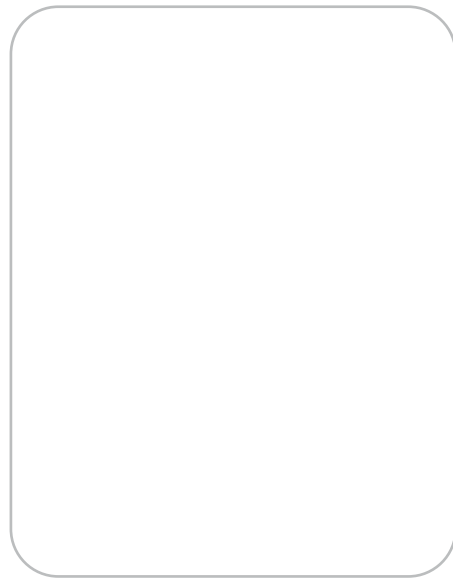
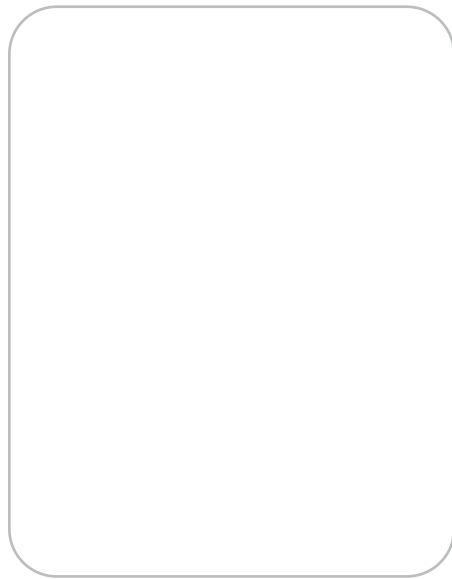
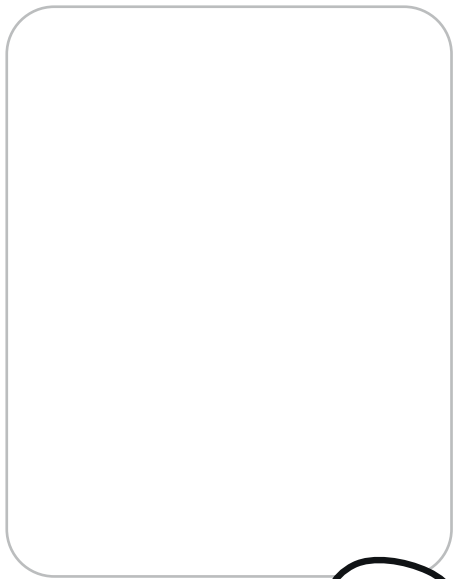


Pinta el teu dorsal

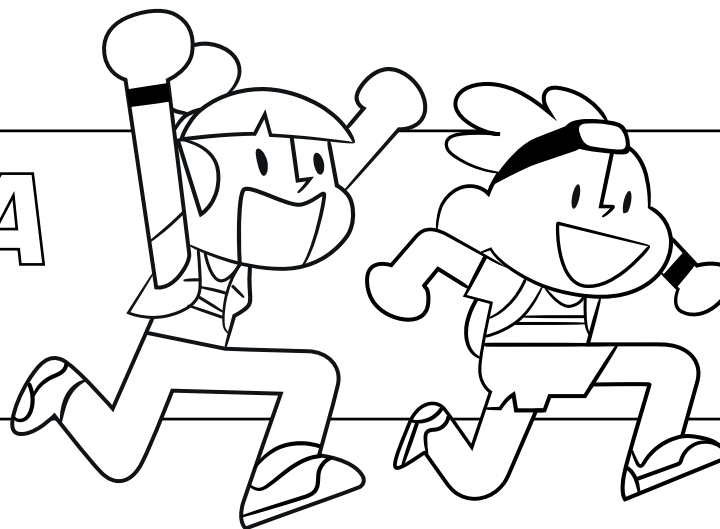
Personalitza el teu dorsal per a córrer la Mini Penyagolosa dins de les activitats organitzades en Penyagolosa a l'Escola. No oblidés decorar-ho amb els teus colors favorits!



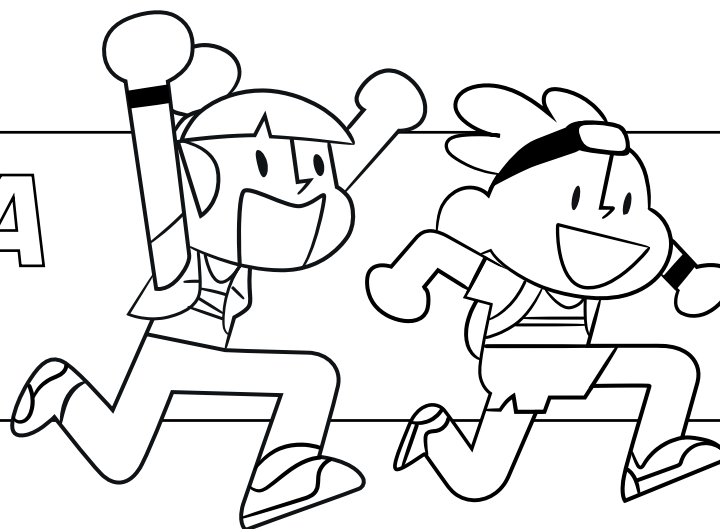

penyagolosa
a l'escola



PENYAGOLOSA A L'ESCOLA



PENYAGOLOSA A L'ESCOLA



Llauna d'animació

Què necessitem?



Llauna



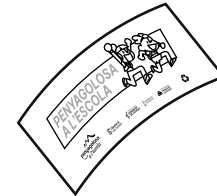
Cel·lo



Tisores



Retoladors



Dibuix

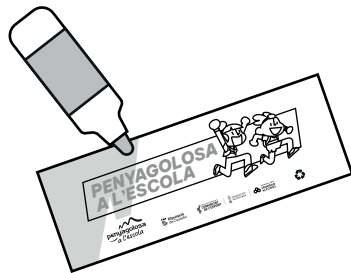


Cigrons

Instruccions:

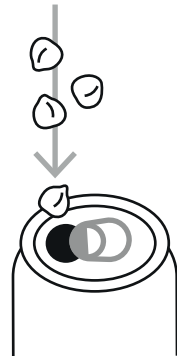
1.

Acoloreix el dibuix de Penyagolosa a l'escola utilitzant retoladors o llapis de colors.



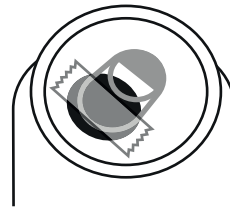
2.

Introdueix els cigrons en la llauna.



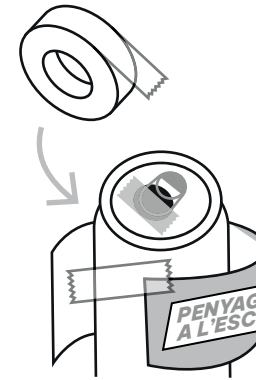
3.

Si la llauna disposa d'anella, gira-la perquè no se isquen els cigrons. Fes servir cel·lo per a tapar l'orifici.



4.

Pega el dibuix en el pot amb el cel·lo o precinte.



5.

Una vegada has acabat ja pots començar a animar.



Pot animador

Què necessitem?



llapis



goma d'esborrar



retoladors



arròs



tisores



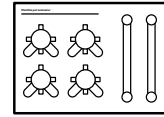
gomes elàstiques



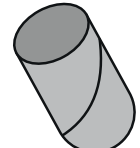
cola



paper de cel·lofana



plantilla retallable

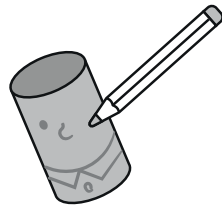


tub de cartó

Instruccions:

1.

El primer pas és dibuixar amb llapis el ninot. Només la cara, samarreta...



2.

Posteriorment se li posa el pèl, amb el paper de cel·lofana i les gomes elàstiques.



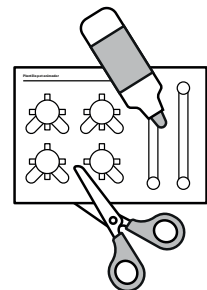
3.

Després repassem amb retolador negre el dibuix i esborrem les marques de llapis.



4.

Triem els peus i braços que li pegarem a la nostra maraca. Pintem i retallem els peus i braços per a posteriorment pegar.



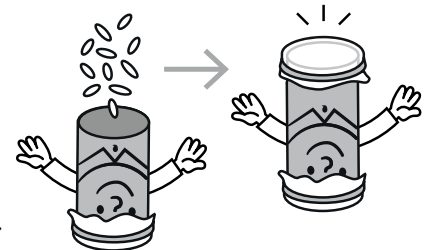
5.

Una vegada retallats els braços els peguem al tub i el pintem.



6.

Introduïm un grapat d'arròs en el tub i tapem amb el paper cel·lofana i les gomes elàstiques.



7.

Finalment, peguem els peus a la base de la maraca i la deixem assecar uns minuts.



Plantilla pot animador

Triem els peus i braços que li pegarem a la nostra maraca. Pintem i retallem els peus i braços per a posteriorment pegar.

